



Uma viagem suave sobre rodas exóticas

19 janeiro 19

Fátima Silva Leite



Uma viagem atribulada!



**Modificando a estrada,
a viagem pode ser suave!**



**Stan Wagon, Professor no
Macalester College,
Minnesota, USA (2004)**



Emparelhar rodas e estradas

Dada uma roda, encontrar a estrada

Dada uma estrada, encontrar a roda

- ✦ a roda deve **rolar sem derrapar** sobre a estrada
- ✦ o **movimento** deve ser **retilíneo**
- ✦ **não** pode haver **solavancos**

Desafio Matemático!

A Matemática das rodas e estradas exóticas

- ✦ Como representar uma **estrada** ?
- ✦ Como representar uma **roda** ?
- ✦ Como exprimir restrições no movimento:
 - ✦ Sem derrapar ?
 - ✦ Sem solavancos ?

Desafio Matemático!

Estradas e Rodas são representadas por curvas no plano xy .



Representando pontos no plano

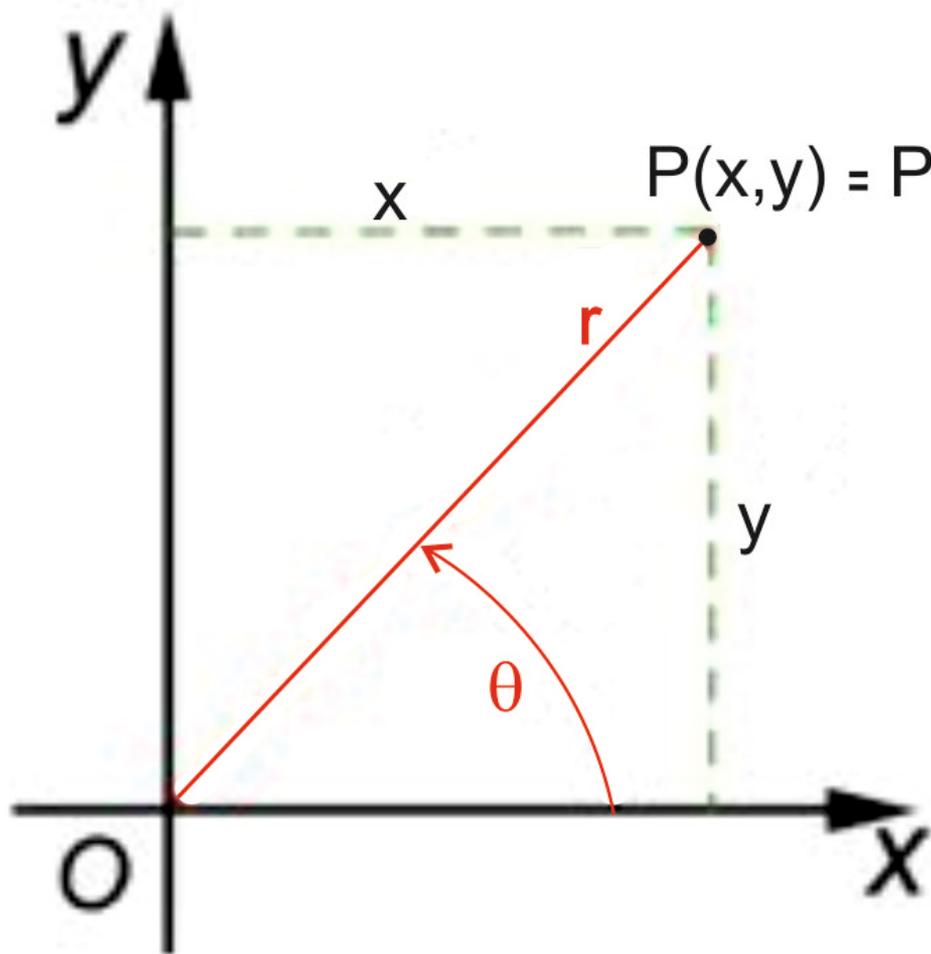
- em coordenadas cartesianas
- em coordenadas polares

Representando curvas planas

- equação cartesiana
- equação polar
- equações paramétricas

Coordenadas Polares

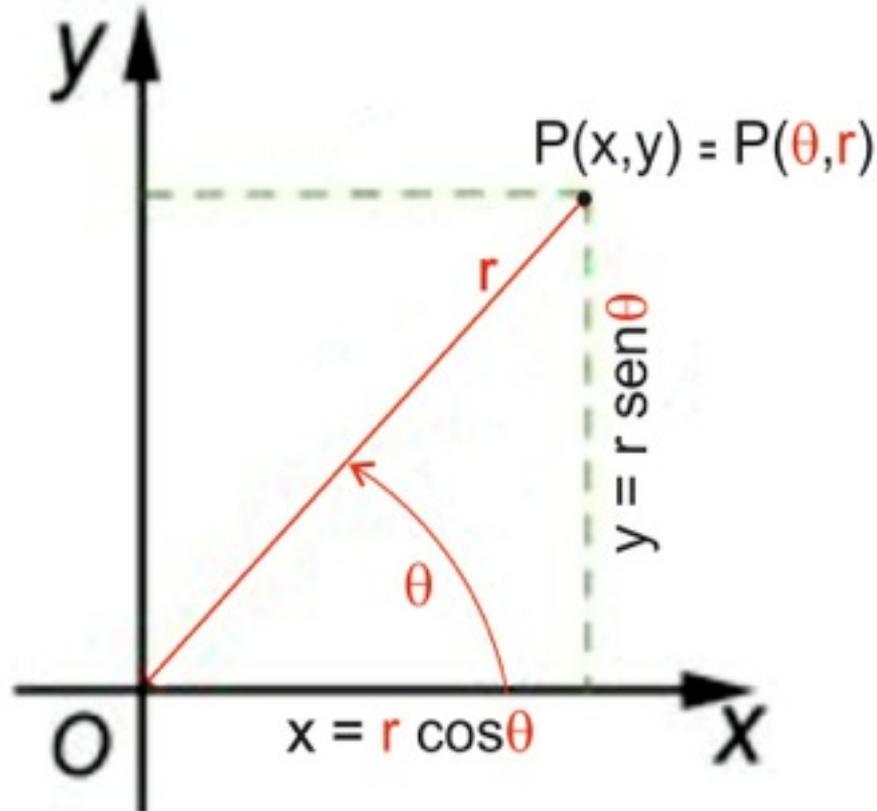
Outra forma de representar pontos do plano



r - distância do ponto P à origem

θ - ângulo que \vec{OX} faz com \vec{OP}

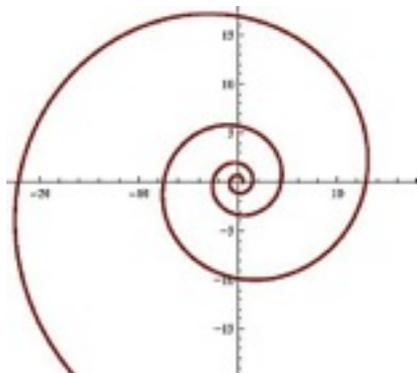
Relação entre coordenadas cartesianas (x,y) e coordenadas polares (θ ,r)



$$r = (x^2 + y^2)^{1/2}$$

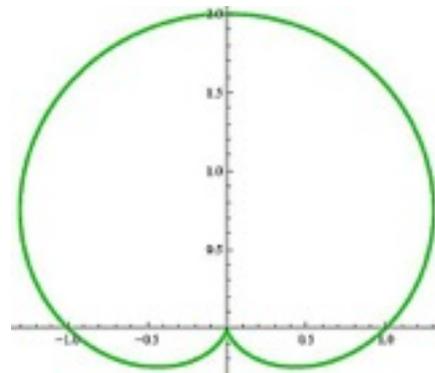
$$\theta = \text{arctg}(y/x)$$

Se a curva é fechada, usar coordenadas polares



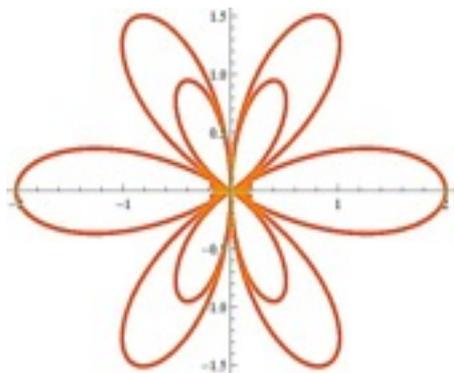
Espiral de Bernoulli

$$r(\Theta) = \frac{1}{2}e^{2\Theta}, \quad \Theta \in [0, 8\pi[$$



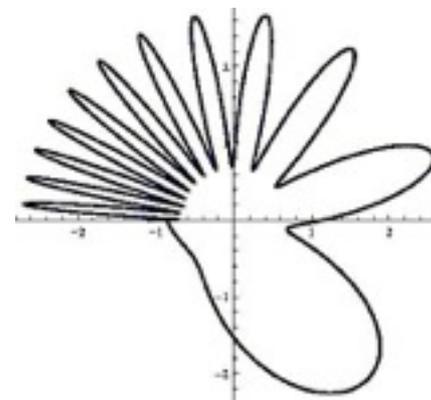
Cardióide

$$r(\Theta) = 1 + \sin \Theta, \quad \Theta \in [-\pi/2, 3\pi/2[$$



Flor

$$r(\Theta) = 3 \sin(\Theta/2) \cos(3\Theta), \quad \Theta \in [0, 6\pi[$$



Choco

$$r(\Theta) = \sin(2\Theta) - 1.7, \quad \Theta \in [0, 2\pi[$$

Coordenadas Paramétricas

Exprimem as coordenadas dos pontos de uma curva como funções de outra variável (o parâmetro t).

$$\begin{cases} x = f(t) \\ y = g(t) \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} \theta = f(t) \\ r = g(t) \end{cases}$$

São úteis para descrever movimento sobre curvas.

($t = \text{tempo}$)

Se uma partícula se move sobre uma curva cujas equações paramétricas são conhecidas, conseguimos sempre localizar a partícula em cada instante.

Equações paramétricas da circunferência $x^2 + y^2 = 1$:

$$\begin{cases} x = \cos(t) \\ y = \text{sen}(t) \end{cases}, \quad \begin{cases} x = \cos(2t) \\ y = \text{sen}(2t) \end{cases}$$

Há muitas formas de parametrizar uma curva!

Reparametrizar altera a velocidade do movimento.

Se uma curva tem equação cartesiana $y = f(x)$,
então podemos parametrizá-la como:

$$\begin{cases} x = t \\ y = f(t) \end{cases}$$

Como representar matematicamente rodas e estradas?

As **estradas** são representadas por gráficos de funções, dadas **em coordenadas cartesianas (x,y)** (**ou coordenadas paramétricas**).

As **rodas** são representadas por **curvas (fechadas)** dadas em **coordenadas polares (θ, r)**.



Roda: $r(\theta) = 1$

Estrada: $y(x) = -1$

Algumas condições

- A estrada está abaixo do eixo das abcissas.

No início do movimento:

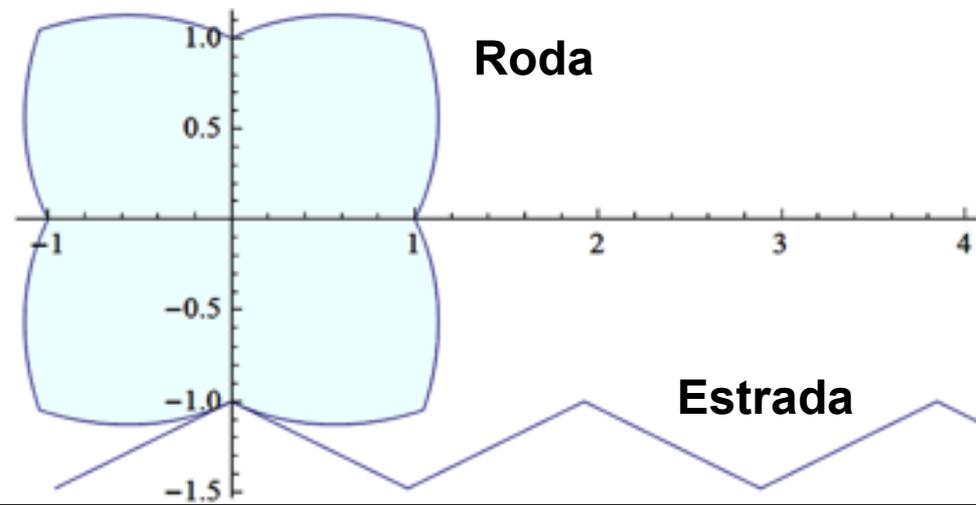
- o centro geométrico da roda está na origem das coordenadas;
- no ponto de contacto entre a roda e a estrada: $x = 0$, $\theta = -\frac{\pi}{2}$.

Durante o movimento:

- o centro geométrico da roda desloca-se ao longo do eixo das abcissas;
- a roda e a estrada mantêm sempre um ponto de contacto.

Raio da roda?

Profundidade da estrada?



Rolar sem derrapar

**Em cada instante,
a distância percorrida na estrada é
igual a distância percorrida na roda.**

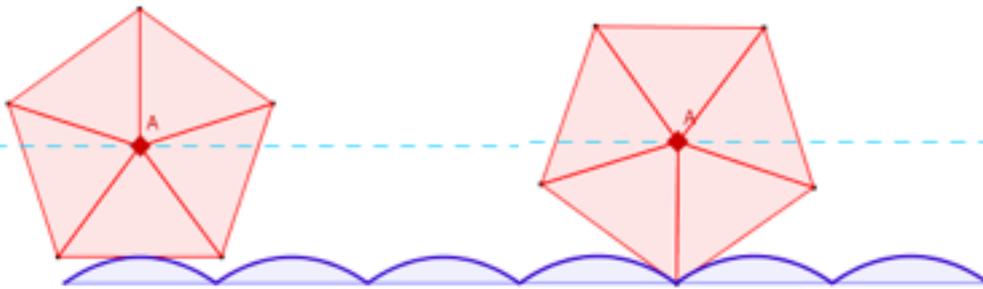
$$\int_0^t \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2} dt = \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\theta(t)} \sqrt{(r(\theta))^2 + (r'(\theta))^2} d\theta$$



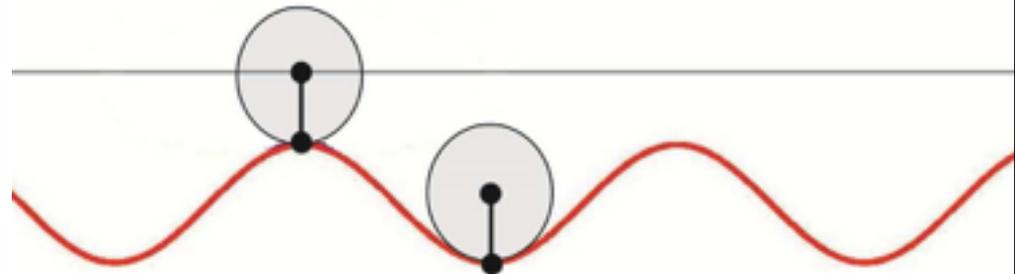
Rolar sem solavancos

Em cada instante,
o raio da roda coincide com a
profundidade da estrada.

$$r(\theta(t)) = -y(t)$$

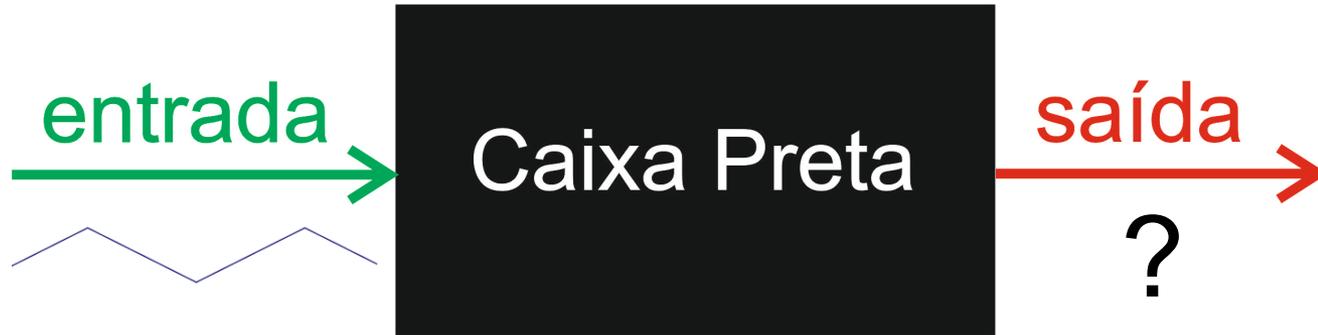


Rola sem solavancos

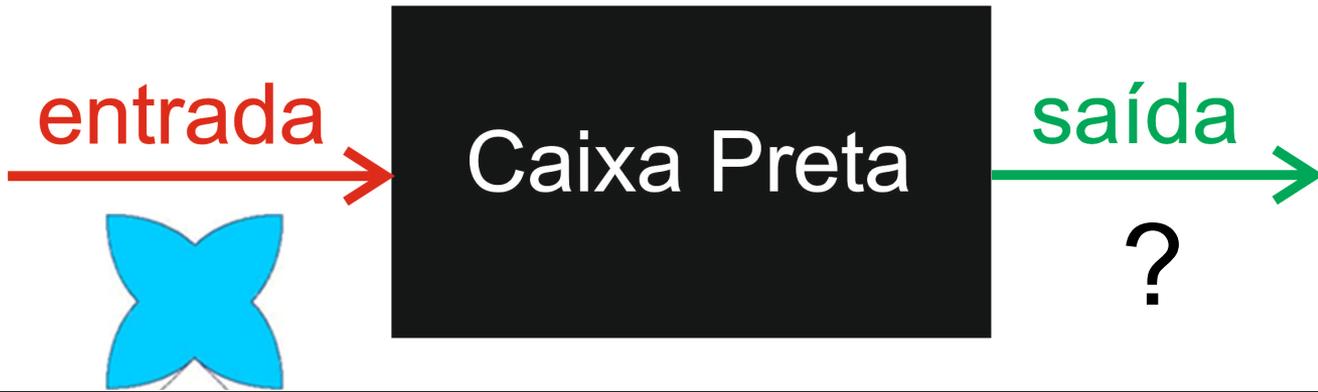


Rola com solavancos

Conhecida a **estrada**, determinar a **roda**



Conhecida a **roda**, determinar a **estrada**



O que há dentro da Caixa Preta?

**Muitas equações
matemáticas!**

**Para entenderes toda a matemática que permite
emparelhar rodas e estradas tens de estudar
matemática um pouco mais avançada.**



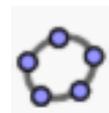
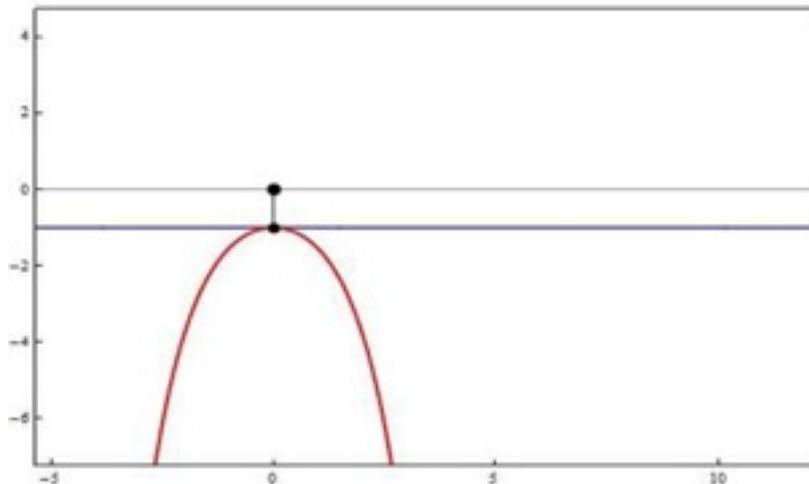
Estradas para rodas poligonais ?

A roda é uma reta!

Equação da roda: $r(\theta) = -k \csc(\theta), \theta \in (-\pi, 0)$

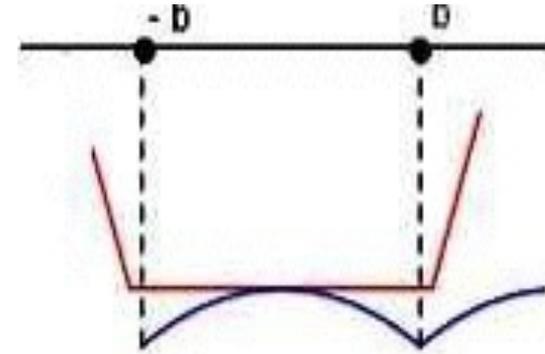
Equação da estrada: $y(x) = -k \cosh\left(\frac{x}{k}\right)$

A estrada é uma catenária invertida !

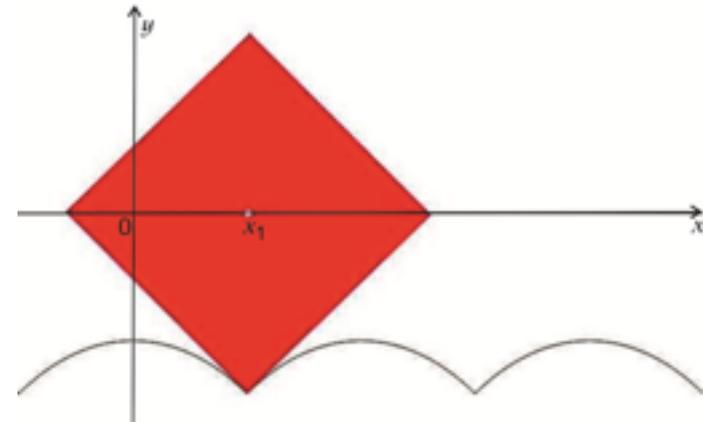


A roda é um polígono

Cada lado do polígono rola sobre um pedaço de catenária invertida



A estrada para uma roda poligonal é constituída por arcos de catenária invertida



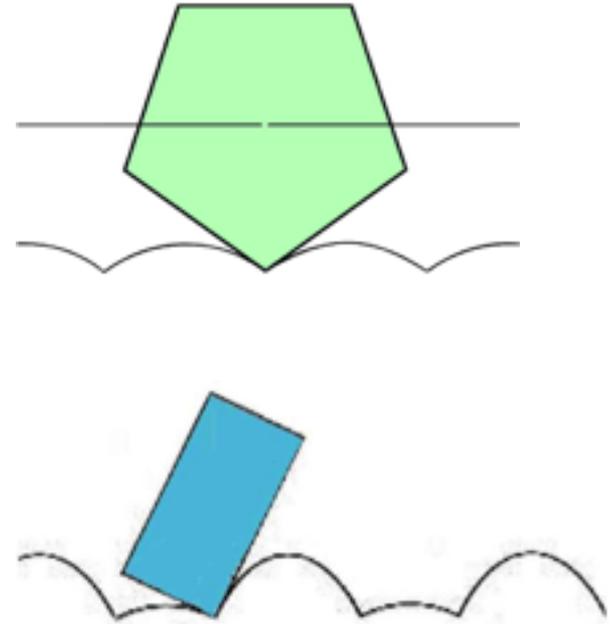
Roda quadrada, estrada composta de vários arcos de catenária



Estradas para rodas poligonais



Huygens
1629-1695



A catenária

curva de resistência máxima



Leibniz
1646-1716



A estrada é uma reta



Equação da estrada: $y(x) = -y_0 - mx$ ($m \neq 0$) 🤔

Equação da roda: $r(\theta) = y_0 e^{m(\theta + \frac{\pi}{2})}$

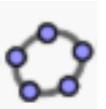
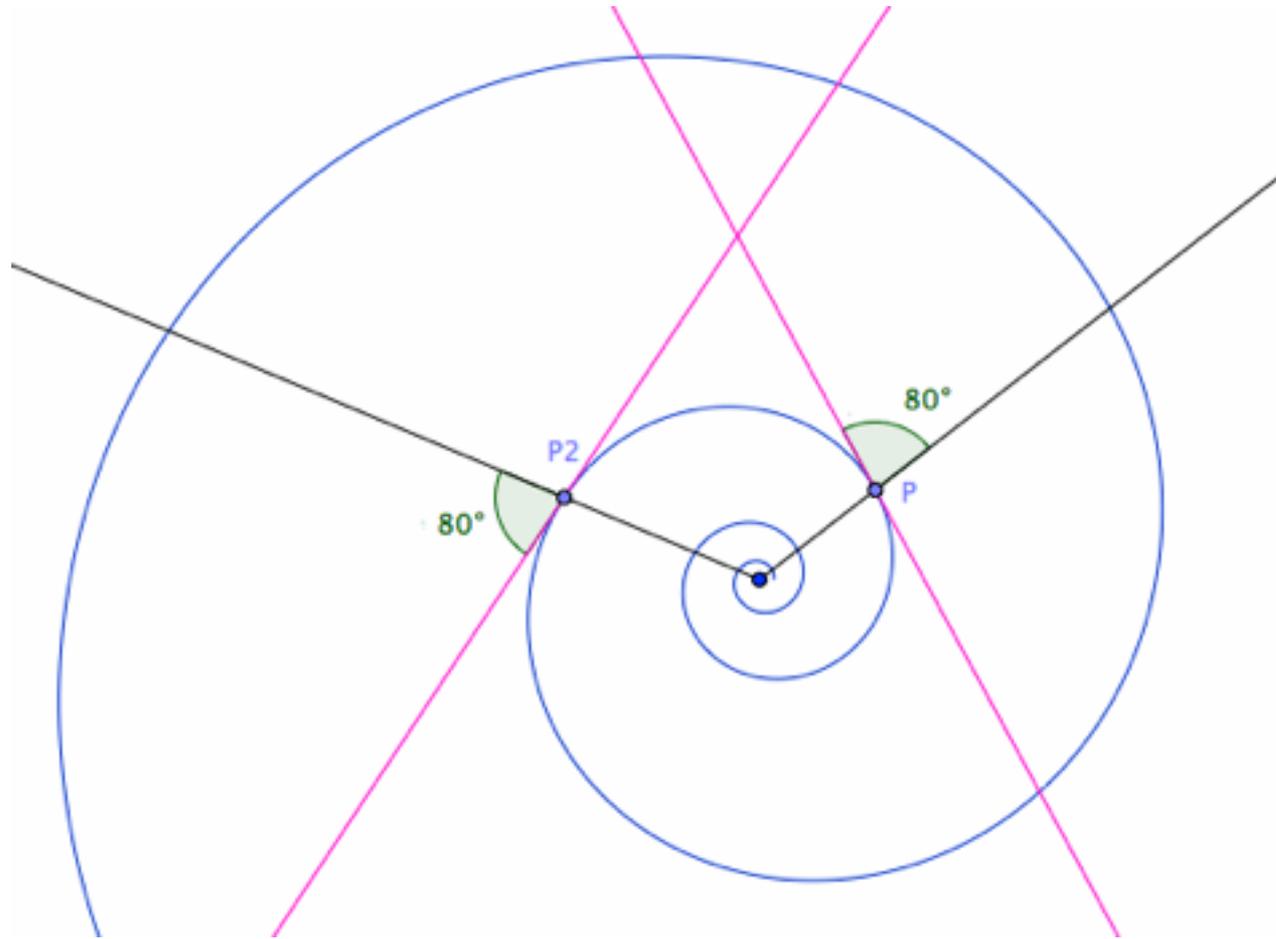


Jakob Bernoulli
1654-1705

A roda é uma espiral de Bernoulli!



ESPIRAIS DE BERNOULLI SÃO EQUIANGULARES



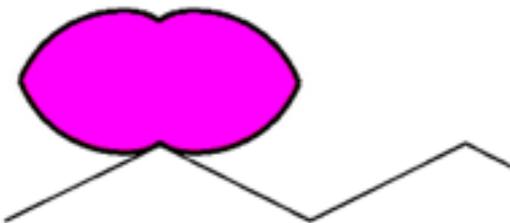
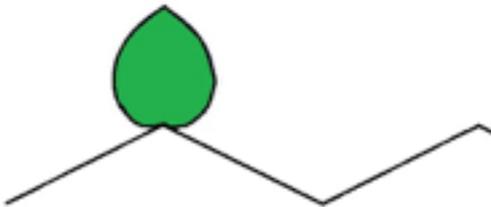
Estrada em dente de serra



A roda é constituída por bocados de espirais de Bernoulli



flores de Bernoulli



Escadas são o maior obstáculo para
pessoas com mobilidade reduzida



**Em caso de incêndio
use as escadas!**





Scalevo wheelchair - ETH Zurich

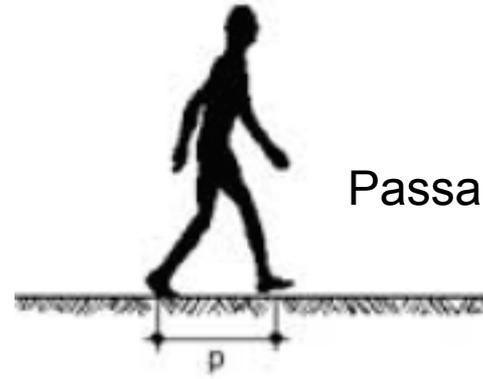
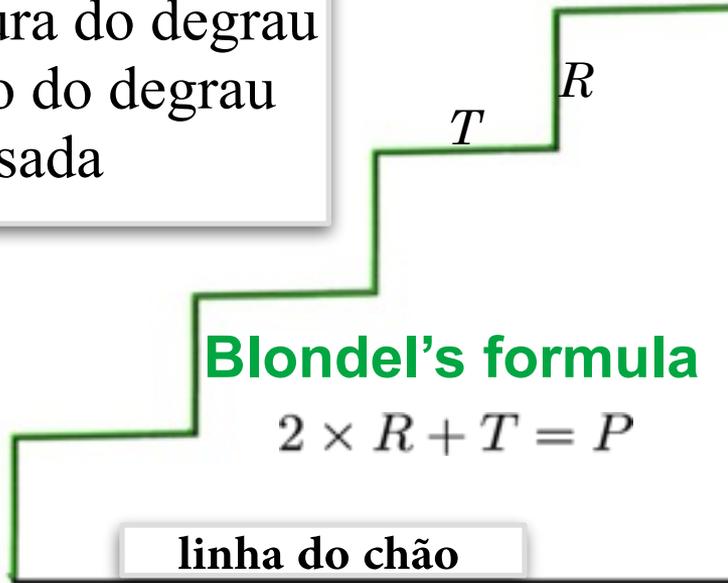


Galileo Stair Climbing Wheelchair

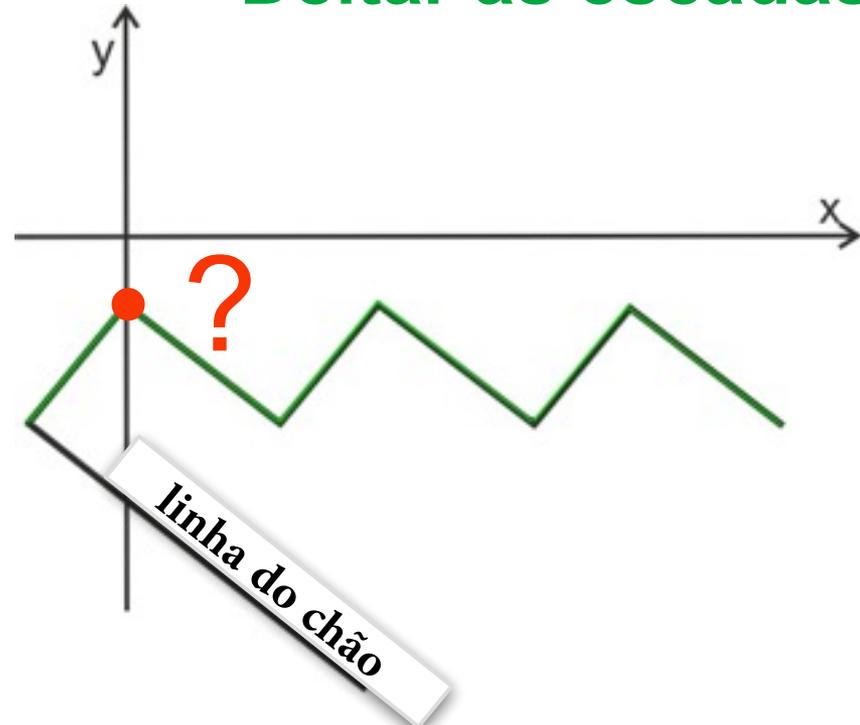


AS ESCADAS

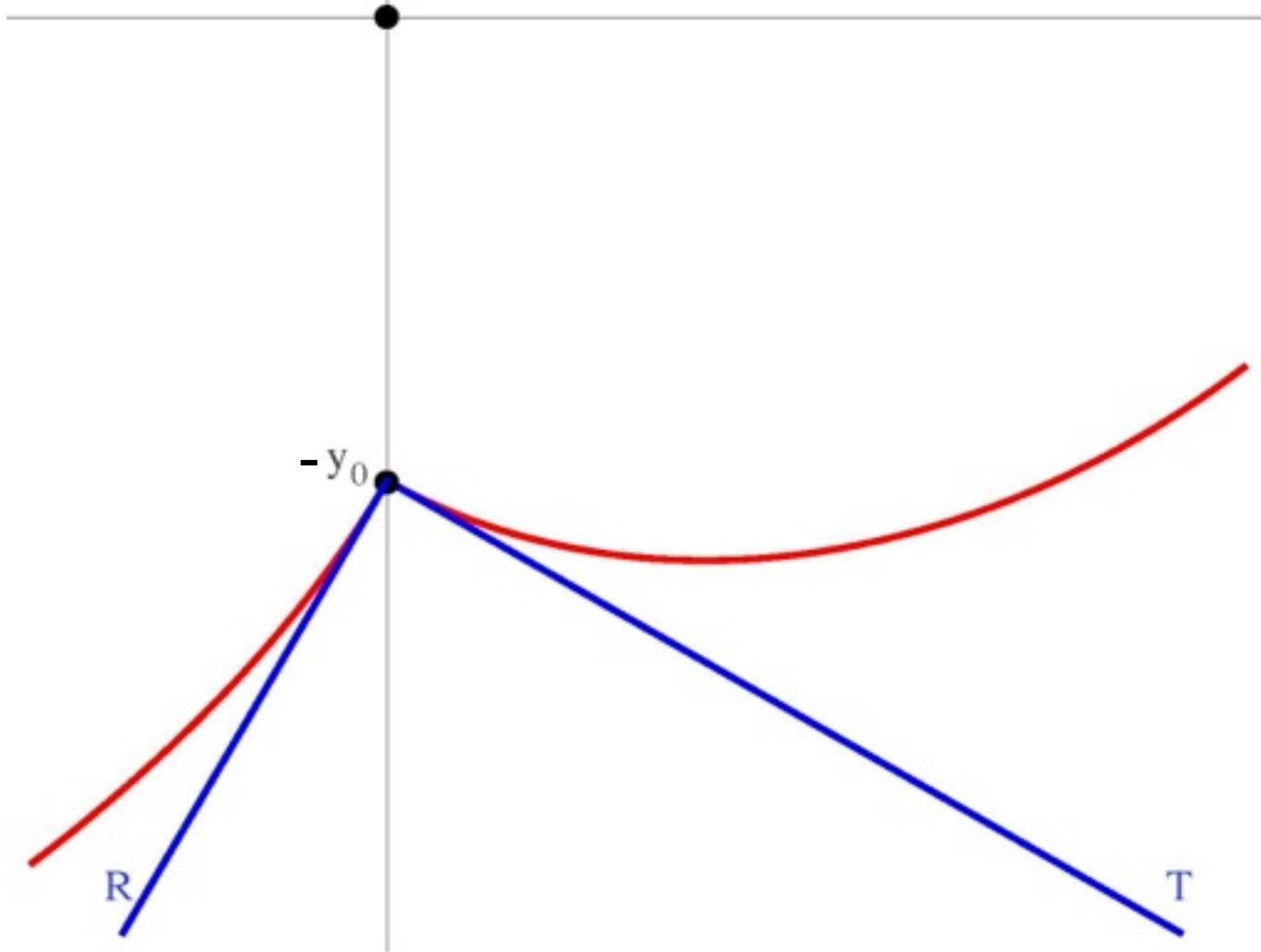
R - altura do degrau
T - piso do degrau
P - Passada



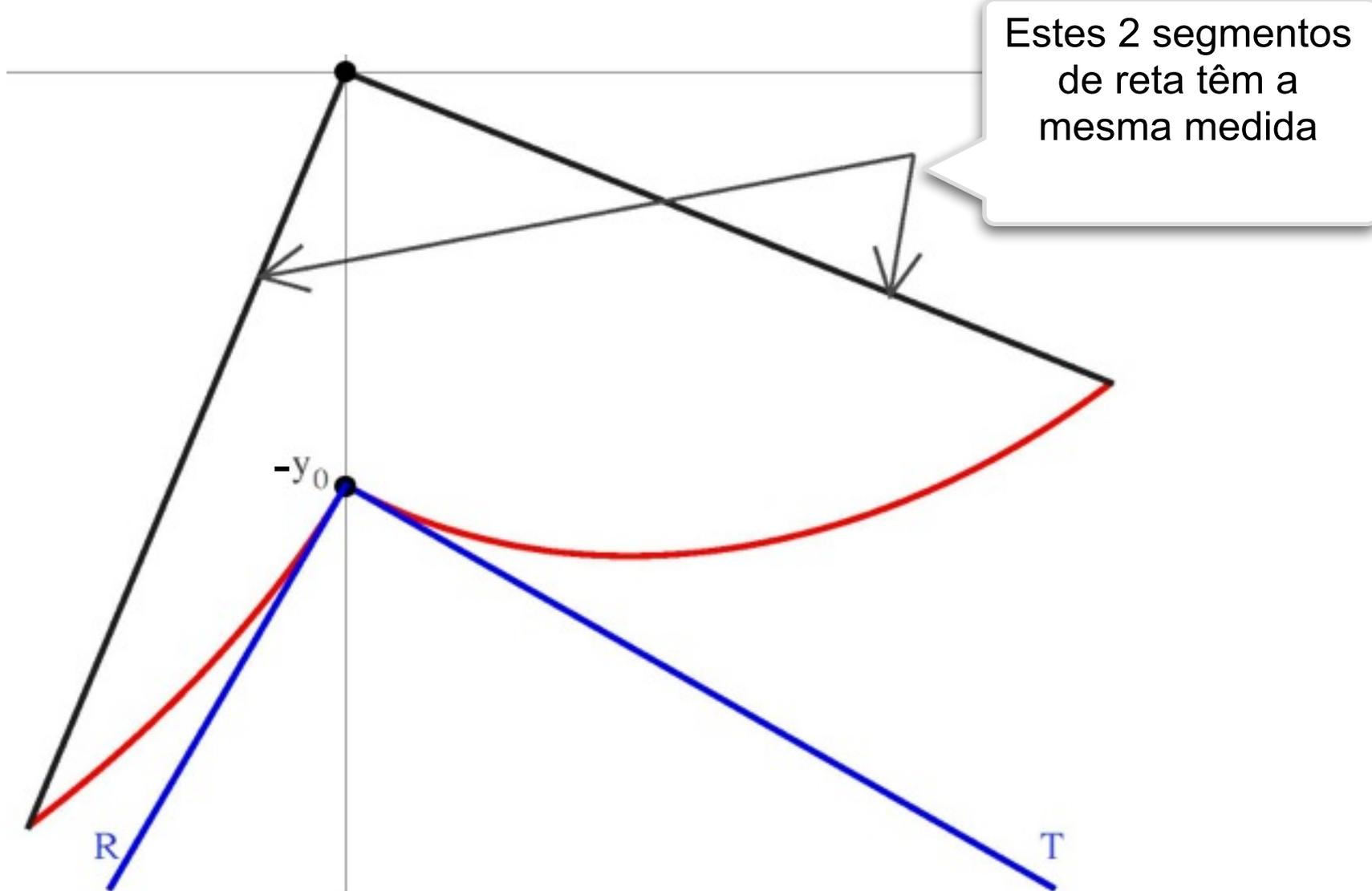
Deitar as escadas



Construindo a roda degrau a degrau

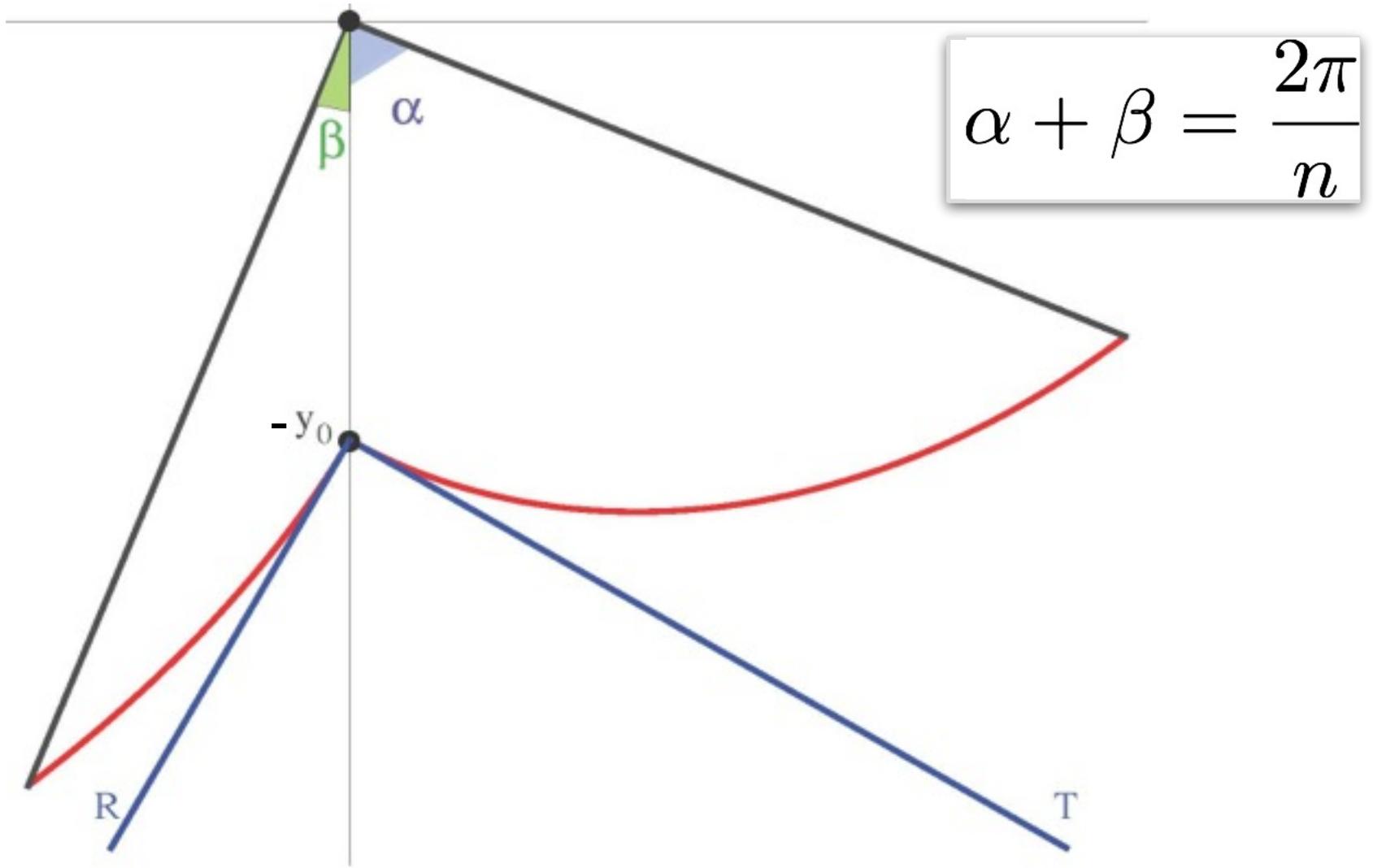


Construindo a roda degrau a degrau



A roda tem de ser fechada

Construindo a roda degrau a degrau



A roda tem de ser fechada

$$y_0 = \frac{T}{\sqrt{m^2 + 1} \left(e^{\frac{2\pi m}{(m^2 + 1)N}} - 1 \right)}$$

N - número de pétalas da roda

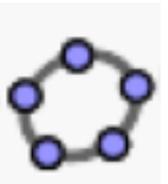
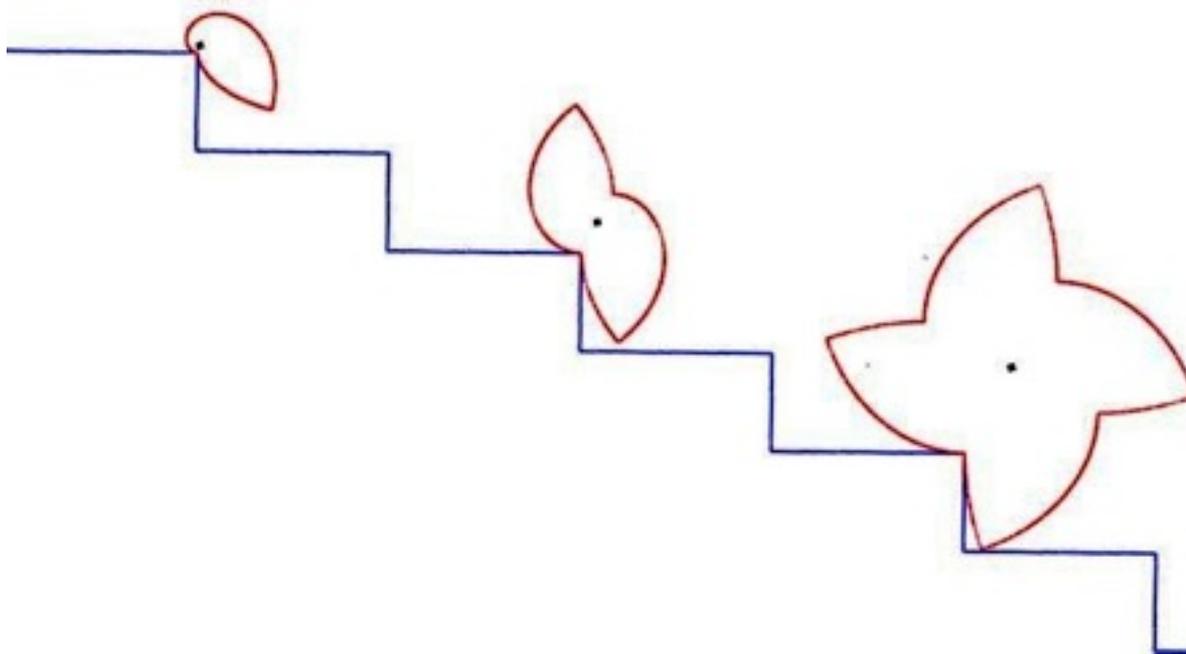
R - altura do degrau

T - piso do degrau

$m = T/R$

Existe um número infinito de rodas para cada escada.

O tamanho da roda cresce com o número de pétalas.





Boa viagem!

